

TEME PENTRU LUCRĂRILE DE LICENȚĂ DE LA INFORMATICĂ

Conf. CHIFAN Neculai

1. Metode criptografice pentru securitatea datelor
2. Metode statistice de prelucrare a datelor
3. Metode statistice de analiză și prognoză
4. Softuri specializate în statistica matematică
5. Metode computaționale în teoria numerelor

Prof. Tomescu Ioan

1. Algoritmi de sortare
2. Algoritmi pentru regăsirea informației
3. Grafuri planare
4. Algoritmi pentru distante minime in grafuri
5. Fluxuri maxime in rețele de transport

Lect. Gogoncea Dan

1. Aplicație web interactivă pentru studiul recursivității
2. Aplicație web interactivă pentru studiul metodei backtracking
3. Aplicație web interactivă pentru studiul listelor înlănțuite
4. Aplicație web dinamică utilizând KineticJS HTML5 Canvas Framework
5. Aplicație web dinamică utilizând Bootstrap++
6. Aplicație web dinamică utilizând Google Maps JavaScript API

Lect. Șerbănescu Liviu

BIBLIOTECI SOFTWARE - ALGORITMI

1. Proiectarea și implementarea unei biblioteci software cu algoritmi pentru modelare matematică
2. Proiectarea și implementarea unei biblioteci software cu algoritmi de optimizare
3. Proiectarea și implementarea unor analizoare sintactice
4. Analiză comparativă a unor implementări software în diverse paradigme de programare

GRAFICĂ (interfață DESKTOP / WEB / Android)

1. Extinderea unor clase cu controale grafice (de ex. wxWidgets)
2. Proiectarea și implementarea unui modul software pentru identificarea imaginilor din domeniul microscopiei

3. Proiectarea și implementarea unui modul software pentru identificarea obiectelor din cadrul imaginilor fotometrice obținute în astrometrie
4. Dezvoltarea unui modul pentru sinteza unor texturi cu particularități specifice

BAZE DE DATE (interfață DESKTOP / WEB / Android)

- 1 Proiectarea și implementarea unui modul software pentru gestiunea unei parcări auto
2. Proiectarea și implementarea unui modul software pentru gestiune parc cu utilaje
3. Proiectarea și implementarea unui modul software pentru devize
4. Proiectarea și implementarea unui modul software pentru urmărirea unor exploatări de resurse
5. Proiectarea și implementarea unui modul software pentru urmărirea execuției contractelor
6. Proiectarea și implementarea unui modul software pentru logistica stocurilor
8. Proiectarea și implementarea unui modul software pentru activitatea de crossdocking
9. Proiectarea și implementarea unei aplicații ce conțin baze de date distribuite
10. Proiectarea și implementarea unui modul software pentru planificarea activităților
- 11 Dezvoltarea unei aplicații distribuite pentru monitorizarea poluării
12. Dezvoltarea unei aplicații pentru asistarea deciziei experților în stabilirea prețurilor din domeniul caselor prefabricate.

Lect. Șerban Raul

01. Implementarea internetului în comunicații wireless WIFI
02. Simularea rețelelor virtuale private
03. Tehnici de codificare a datelor în rețele de calculatoare.
04. Modelarea rutării pachetelor în Internet
05. Tehnici de optimizare la problema congestiei în Internet
06. Modelarea și simularea rețelelor pe baza geolocalizării
07. Utilizarea elementelor de securitate a rețelelor de calculatoare
08. Implementarea algoritmilor de rutare în cadrul rețelelor
09. Programare rețelelor prin limbajul Java
10. Utilizarea serviciilor web în rețelele de calculatoare
11. Proiectarea elementelor de securitate în sistemele de management al documentelor
12. Implementarea protocoalelor de securitate în sistemele informatice .